

# Regulamento Provas TT 1/10 Super\*Models

## Regulamento Técnico Geral

- 1- São proibidos Bumpers em alumínio;
- 2 - Os pilotos penalizados com Stop and Go terão 2 voltas para o efectuar no local específico da pista para o tal.
- 3 - Um piloto pode levar até 2 Stop and Go por manga, ao terceiro será desqualificado da mesma.
- 4 - O Tempo de Stop and Go é determinado até ao carro prejudicado passar pelo sancionado, ou noutro caso qualquer, 5 segundos de penalização.
- 5 - No caso de ser penalizado com Stop and Go na última volta da manga será acrescentado 10 segundos ao seu tempo da manga.
- 6 - É proibido o uso de marcha-atrás nos carros em prova. Em caso de utilização de tal o piloto será desclassificado da manga que está a decorrer.
- 7 - Pesos e medidas de cada classe;

### 2WD

Chassis tipo Buggy de escala 1/10 2WD  
Comprimento - 460mm  
Largura - 250mm  
Altura - 203mm  
Peso - 1400g mínimo, incluindo transponder  
Motor - Livre  
Variador - Livre  
Baterias - Lipo 2S (7.4V) ou 6 células nimh/nicd

### 4WD

Chassis tipo Buggy de escala 1/10 4WD  
Comprimento - 460mm  
Largura - 250mm  
Altura - 203mm  
Peso - 1500g mínimo, incluindo transponder  
Motor - Livre  
Variador - Livre  
Baterias - Lipo 2S (7.4V) ou 6 células nimh/nicd

### Short Course 2WD

Chassis tipo Short Course ou Stadium Truck de escala 1/10 2WD e 4WD  
Comprimento - 560mm  
Largura - 310mm  
Altura - 203mm  
Peso - 1600g mínimo  
Motor - até 540  
Variador - Livre  
Baterias - Lipo 2S (7.4V) ou 6 células nimh/nicd  
Pneus - Medida original do modelo bem com jante.

Os carros poderão ser chamados pela organização em qualquer altura da prova para verificação.

## **Pistadores**

Os pistadores serão sempre os pilotos da manga que terminou;

No caso da primeira manga irão pistar os pilotos da última manga;

Os pilotos que descem do palanque obrigatoriamente terão de entregar carro e radio no local para o efeito e dirigir-se imediatamente para o seu local de pistagem;

É proibido comer ou beber durante o seu turno de pistagem;

Pistadores que estejam distraídos ou por notória falta de vontade serão penalizados;

O pistador pode fazer uma breve e simples reparação a um carro em prova desde que para tal não prejudique a sua pistagem. Em caso de reparações demoradas, deve colocar o carro a seu lado e o piloto do mesmo esperar que a manga termine para o remover;

O Piloto que não cumpra estes procedimentos será penalizado com a perda da sua melhor manga;

No caso de reincidência será desclassificado do evento.

## **Procedimentos de prova**

4 Mangas de qualificação de 5 minutos para cada classe contando as 3 melhores por pontos;

3 Finais de 5 minutos para cada classe contando para a classificação geral as 2 melhores mangas por pontos;

Após as Qualificações os pilotos serão distribuídos de forma a definir no próprio dia, consoante o número de pilotos inscritos. Sempre que possível as finais serão compostas por 10 pilotos. Caso não seja possível, a última final será sempre composta por um mínimo de 5 pilotos, ajustados com a final anterior (Exemplo 23 pilotos: Final A: 10, B: 8 e C: 5 -

Exemplo 14 pilotos: Final A: 9, B: 5).

1 - Em caso de empate será utilizado o tempo da melhor final.

2 - Durante as qualificações não será concedido qualquer pedido de tempo realizado pelos pilotos.

3 - Nas finais será concedido 5 minutos por piloto apenas por uma vez, por ex. Caso o piloto peça tempo na sua 1ª final perderá o direito de o fazer em qualquer outra.

4 - Caso o piloto peça tempo irá partir do último lugar da grelha.

5 - Apenas serão admitidos pedidos de tempo antes do início da contagem, posto isto será considerado procedimento de partida.

6 - Na primeira prova os pilotos serão distribuídos aleatoriamente e nas seguintes pela classificação do troféu.

7 - A partida das finais será feita em grelha, com os carros separados "no mínimo por 2 metros".

